**DISEÑO DE PRUEBAS**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Prueba: Prueba que el método ordenarnombre esté funcionando correctamente | | | | |
| Clase | Método | Escenario | Valores de entrada | Resultado |
| Juego | ordenarnombre() | La lista de jugadores es así   * Camila 50 * Karol 40 * Angela 30 * Brittany 10 * Zxl 20 | ninguno | La lista debe ser   * Angela * Brittany * Camila * Karol * Zxl |
| Juego | ordenarnombre() | La lista de jugadores es así   * Ana 10 * Alejandro 10 * Angela 10 * Anastasia 10 * Aaa 10 * Andrea 10 | ninguno | La lista debe ser   * Aaa * Alejandro * Ana * Anastasia * Andrea * Angela |
| Juego | ordenarnombre() | La lista de jugadores es así   * ángel 20 * Ángel 20 * Angel 20 | ninguno | La lista debe ser   * Angel * Ángel * ángel |
| Juego | ordenarnombre() | La lista de jugadores es así   * Cam Lenis 40 * Camila 40 * Cam ms 40 | ninguno | La lista debe ser   * Cam Lenis * Cam ms * Camila |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Prueba: Prueba que el método ordenarpuntaje esté funcionando correctamente | | | | |
| Clase | Método | Escenario | Valores de entrada | Resultado |
| Juego | ordenarpuntaje() | La lista de jugadores es así   * Camila 50 * Karol 40 * Angela 30 * Brittany 10 * Zxl 20 | Ninguna | La lista debe ser   * Camila 50 * Karol 40 * Angela 30 * Zxl 20 * Brittany 10 |
| Juego | ordenarpuntaje | La lista de jugadores es así   * Ana 10 * Alejandro 10 * Angela 10 * Anastasia 10 * Aaa 10 * Andrea 10 | Ninguna | La lista debe ser   * Ana 10 * Alejandro 10 * Angela 10 * Anastasia 10 * Aaa 10 * Andrea 10 |
| Juego | ordenarpuntaje | La lista de jugadores es así   * Amm 20 * Amm 30 * Amm 50 * Amm 10 * Amm 30 * Amm 60 | Ninguna | La lista debe ser   * Amm 60 * Amm 50 * Amm 30 * Amm 30 * Amm 20 * Amm 10 |
| Juego | ordenarpuntaje | La lista de jugadores es así   * Ooo 30 * Ooo 35 * Ooo 10 * Ooo 15 * Ooo 20 * Ooo 40 * Ooo 5 | Ninguna | La lista debe ser   * Ooo 40 * Ooo 35 * Ooo 30 * Ooo 20 * Ooo 15 * Ooo 10 * Ooo 5 |